Онлайн-курс

3D-моделирование в Zbrush с нуля

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Ключевые особенности программы

- Длительность 2 месяца.
- Онлайн в удобное время
- Обучение на практике
- Доступ к курсу навсегда

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Где применяется Zrush?

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Кино, мультики и реклама

Цифровой скульптинг стал неотъемлемой частью кинематографа и рекламной индустрии. ZBrush применялся для создания известных персонажей из «Аватара», «Чужого», «Гарфилда», «Зверополиса» и других. С его помощью M&M’s выпустил рекламу, где можно посмотреть эволюции героев.

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

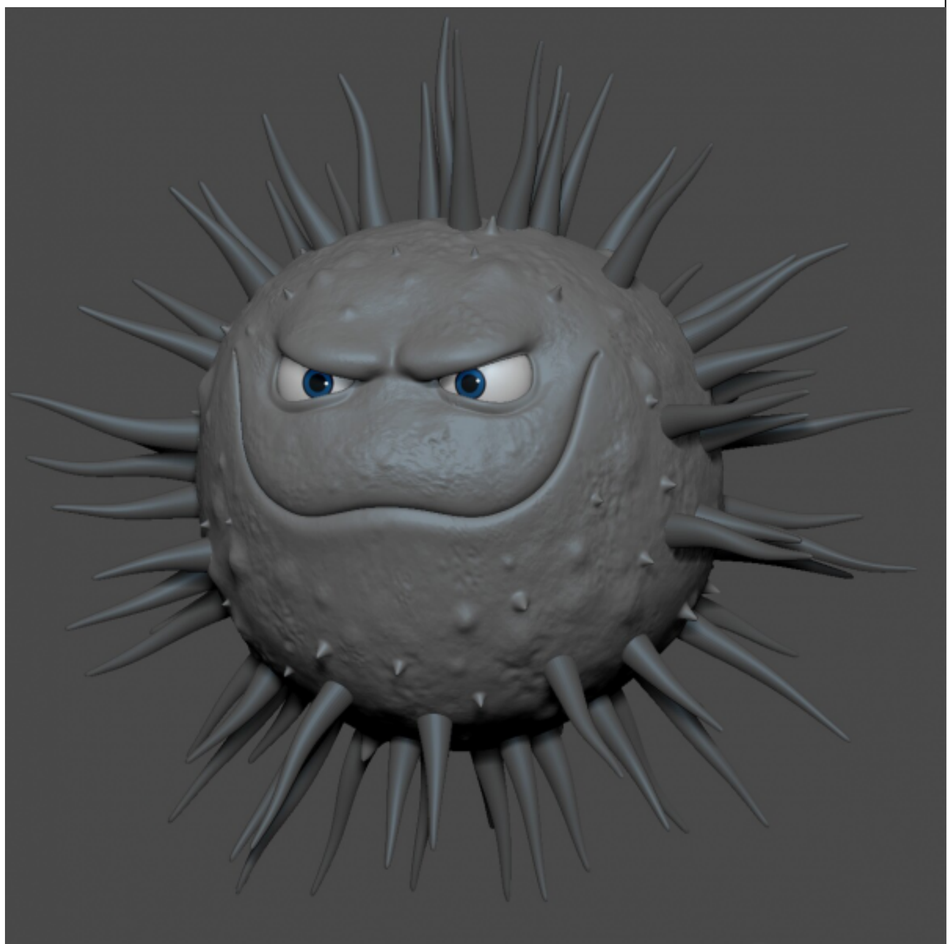
Игровая индустрия, иллюстрации и концепт-арт

Цифровой скульптинг применяется для создания персонажей различных игр — от больших настольных для PC до мобильных устройств. Многие персонажи Horizon и God of War.

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

3d-печать и научная визуализация

В ZBrush можно создавать высокодетализированные модели, поэтому его часто используют для медико-биологической визуализации.



Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Чему вы научитесь?

Создавать простых
и выразительных персонажей.

Собирать и готовить
3D-модель к работе.

Работать с инструментами
и интерфейсом программы.

Работать с фактурой
и цветом модели.

Разрабатывать 3D-модели
разной сложности.

Освоите технику
спидскульпта

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Skillbox

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Программа курса

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

1. Цифровой скульптинг и знакомство с Zbrush

- Интро.
- Что такое цифровой скульптинг.
- Сообщество.
- Практика: обзор ZBrush.
- Практика: делаем форму.
- Практика: добавляем детали.

2. Основные инструменты. Dynamesh и ZRemesher

- Dynamesh, ZRemesher.
- Сборка сложных объектов. Subtools.
- Продолжение работы над персонажем. Polypaint.

3. Скульптинг человекоподобных персонажей

- ZSpheres.
- ZScetch.
- Basemesh.

4. Создание одежды персонажа. Polygroups, маски и ZModeller

- Extract.
- Masks. Polygroups.
- Topology Brush. ZModeller.

5. Работа с фактурой и текстурой

- Alphas.
- NoiseMaker.
- Spotlight.

6. Создание дополнительных элементов, деталей

- InsertBrushes.
- InsertMeshes.
- NanoMesh.
- ArrayMesh.
- FiberMesh.

7. Дополнительные инструменты

- Кастомизация интерфейса.
- MicroMesh.
- Hardsurface в ZBrush.
- Layers.

8. Подготовка модели к презентации

- Постановка модели в позу.
- Рендеринг.
- Turntable.

Бонус-модуль. Скульптинг-интенсив: от сферы до персонажа.

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Преподаватель

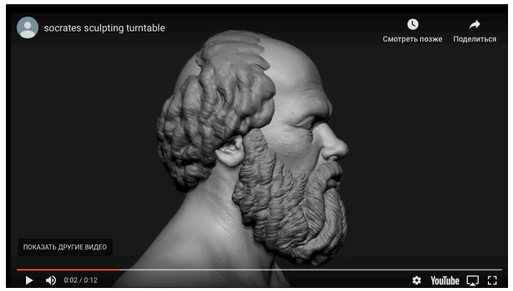
Роберт Кубус
3D-моделер студии «Паровоз»

Работал со студиями:

- «Мельница», MainRoadlPost (кино)
- Asterman (рекламный, игровой контент)
- VisualScience (научно-медицинская визуализация)
- 3DSparrow (анимационный сериал Booba)
- ScopeFX (реклама)
- KinoAtis (анимационные фильмы для детей)

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Работы спикера



Сократ в 3D

В этой работе моделер постарался максимально качественно воссоздать облик Сократа, чтобы люди могли увидеть не только его скульптуры из камня или мрамора.

Герой короткометражки

Моделирование, текстурирование, настройка и груминг персонажа для короткометражного мультфильма.

3D-персонаж девушки

Милая девушка в традиционном армянском костюме — сделано Робертом в свободное время.

Мальчик из Бирмы

Реалистичный рендер маленького мальчика из Бирмы с фотографий американского фотожурналиста.

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Как проходит обучение?

1

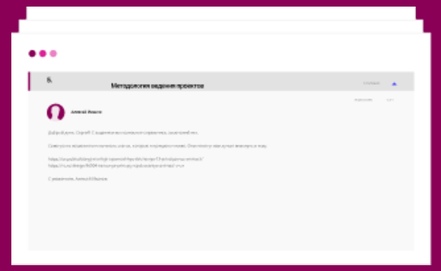
Изучаете тему

В курсе — наглядные видеоуроки.

2

Выполняете домашнее задание

В том темпе, в котором вам удобно.



3

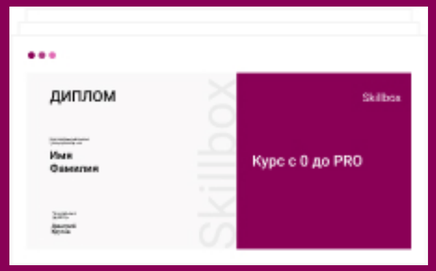
Общаетесь с наставником

Закрепляете знания и исправляете ошибки.

4

Защищаете дипломный проект

И дополняете им свое портфолио.



Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Сертификат по окончании

Подтверждает успешное прохождение
курса «3D-моделирование в ZBrush с нуля»

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Часто задаваемы вопросы

Я никогда не занимался цифровым скульптингом. У меня получится?

Программа подходит для людей, не имеющих навыков в этой сфере. Наши методики и система поддержки позволят вам гарантированно научиться создавать 3D-модели в ZBrush с нуля.

Можно ли пропускать модули?

В конце каждого модуля есть практическое задание. Когда вы успешно решите его, сможете открыть следующую часть программы. Такой подход гарантирует, что у вас будет мотивация двигаться дальше, а мы будем уверены в том, что дали вам все нужные знания.

Я смогу общаться с преподавателями?

У вас будет куратор в Telegram-чате; преподаватель будет лично комментировать домашние задания и давать полезные советы. Так вы сможете перенять уникальный опыт, профессиональные знания и лайфхаки от наших преподавателей — ведущих специалистов рынка.

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Онлайн-университет Skillbox

Практическое обучение от лидеров digital-рынка в онлайн-формате.

Получите новую профессию уже сегодня!

>20 000
студентов
проходят курсы

89%
студентов довольны
преподавателями

94%
выпускников получают
карьерный рост

82%
выпускников довольны
курсом и результатом

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox

Спасибо!

Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox Skillbox